

U3. TRASTORNOS ASOCIADOS A NECESIDADES BIOLÓGICAS Y TOXICOMANÍAS

3.3. JUEGO PATOLÓGICO (Ludopatía)

-Que es el juego? El juego es una actividad lúdica común, de ocio para adultos, y vital para el desarrollo evolutivo de niños/as.

-Solo aparece en los seres humanos o también en otras especies? Es universal en los seres humanos?

El juego también aparece en otras especies, en animales. El juego es algo universal y normalmente jugamos más cuando somos pequeños; a través de eso nos socializamos y nos desarrollamos; aprendemos. Además de ello, es importante para la supervivencia, hay una predisposición genética del juego y es muy importante para el desarrollo, se practican las destrezas que son importantes para sobrevivir. Los juegos van cambiando; Empiezan a ser juegos físicos, de cazar, esconderse, ... y esto tiene un componente físico (si nos imaginamos en la prehistoria, tenían que cazar para sobrevivir); pero también aprendemos roles y habilidades sociales mediante juegos. En los animales lo mismo.

Sin embargo, el juego que vamos a ver se trata de otro tipo de juego; un juego improductivo y que no es supervivencial. Afecta de manera negativa a nuestra adaptación general.

Comparte casi todos los aspectos con otras adicciones, solo que la abstinencia tiene menos consecuencias biológicas que otros.

3.1. INTRODUCCIÓN

-La ludopatía se diferencia de este tipo de juego en que trae graves consecuencias, y que se basan en el azar, teniendo que arriesgar la persona su dinero y bienes, con la esperanza de ganar dinero, no teniendo ningún control sobre su desarrollo y resultados, convirtiéndose en una preocupación constante y en una necesidad urgente por jugar. (El azar es que la persona haga lo que haga, no depende de ella ganar; entonces arriesga sus bienes con la esperanza de ganar dinero o algo; pero no tiene ningún control sobre el resultado.)

-En algunos, el azar se mezcla con competencias personales como los juegos de cartas, dados, casino, implicando más a la persona y generando más adicción. (Porque en realidad, tampoco se tiene tanto control, si en una mesa hay 10, no todos pueden ganar por muy bien que lo hagan. Entonces, al entrar en juego habilidades personales; aunque eso tenga influencia, no es muy grande; por lo dicho. Por tanto, ese margen, donde entran habilidades personales, se crea una sensación de poder controlarlo y eso crea más adicción). (La razón por la que afecta más a hombres o mujeres es cuestión cultural; por cultura el hombre ha sido el que salía, se exponen a prácticas sociales de salir, tiempo libre; entonces ellos eran más alcohólicos).

-Afecta en mayor medida a hombres. Antes se consideraba un trastorno del control de los impulsos, actualmente es un trastorno adictivo.(Depende del momento, la época, la

cultura... En los manuales diagnosticos, DSM 10, el juego patológico antes se consideraba como no controlar impulsos; pero es más afin a los sintomas de las otras adicciones)

3.2. JUEGO PATOLÓGICO: CRITERIOS DIAGNÓSTICOS

Son practicamente los mismos de las otras adicciones.

Deben presentarse 4 o mas de los siguientes síntomas:

1. Deseo intenso o compulsión de jugar con cantidades crecientes de dinero para lograr la emoción deseada. (Nos puede emocionar, y un subidon meter en una maquina un euro, alfinal va a mucho mas)
2. Esta inquieto o irritable cuando intenta reducir o detener el juego (“abstinencia”).(Es mas mental que biologica) Falta de control del consumo, Esfuerzos de reducir el consumo sin éxito.
3. Repetidos intentos no exitosos de reducir o abandonar el juego. (Solo voy a jugar 20 euros y acaba apostando mucho mas)
4. Frecuente preocupación por el juego.
5. Juega a menudo cuando siente tristeza.
6. Cuando pierde dinero a menudo vuelve a jugar para intentar recuperarlo. (Entonces, cuanto mas se juega mas se pierde, y se intenta volver a ganarlo, para salir del bache economico)
7. Miente para ocultar el grado de implicación con el juego. (Empieza a generar problema, y los de alrededor nbos piden que lo dejemos)
8. Ha puesto en peligro o perdido una relación significativa, trabajo u oportunidad educativa o carrera por los juegos de azar. (Alguna area vital esta dañada debido al comportamiento)
9. -El comportamiento no se explica por la presencia de un cuadro maniaco. Diagnostiko diferencial: muchos trastornos estan relacionados con otros y se pueden confundir. Se opuede confundir con un cuadro maniaco, es decir, de estar excesivamente optimista la gente llega a hacer cosas que luego se arrepiente. UNa de esas cosas puede ser que haga una compra excesiva, o que apueste todo lo que tiene pensando que va a ganar, y de repente pierda todo. (Ejemplo; una empresa familiar; cuando la persona esta bajo estres, y cuando habia hecho una compra buena; pues igual se gastaba muchisimo dinero comprando coche, haciendo un viaje; esto no era tanto una adicción; pero era un episodio maniaco. Tambien hay gente que hace practicas deportivas en un estado euforeico, cuando ebn realidad no esta preparado para poder hacerlo)

3.3. CAUSAS DEL JUEGO PATOLÓGICO

El juego patológico suele asociarse o ir unido a:

1. Trastornos de personalidad: Dependiente, obsesivo-compulsivo, antisocial y narcisista. (Predisposicion de personalidad de ser así)
2. Comorbilidad (Hay algunas patologias que es estan muy unidades a tenerlas con otros trastornos, ejemplo de eso es el alcoholismo con la ludopatia)

3. Abuso de alcohol: Es el trastorno clínico mas asociado a la ludopatía. Ambos se producen en el mismo ambiente y se retroalimentan. Necesitan tratamiento simultáneo.
4. Abuso de drogas: De forma similar al anterior, es el 2º t. clínico asociado.
5. Ansiedad: Suele ser consecuencia de la ludopatía y sus efectos negativos. (Pero esta si suele ser consecuencia de la ludopatía; así como el alcohol es una puerta que nos ayuda a entrar en el juego; la ansiedad en cambio no hace que yo juegue, es un trastorno derivado del problema patológico) (También suele ir unida al resto de adicciones, porque crean ese nerviosismo cuando no tengo o consigo la sustancia)
6. Otros factores: Genéticos, bio-psico-sociales, familiares, culturales... Mas que las sustancias o los beneficios en sí. (Si hay antecedentes en la familia con las mismas patologías; muchas veces suele pasar eso).