

1. Erreproduzioa hasi baino lehen, erreproduzitu behar denaren zati bat bildu memorian.
BUFFERIZAZIOA // PREFETCHING
2. Streaming sistema batean, erreproduzioa hasi baino lehen emandako denbora, bufferra kargatu arte.
AURREKARGA // ABIATZEKO ATZERAPENA
3. Streaming sistema batean, sarean edukiak sartzen dituen.
CONTENT PROVIDER
4. Telebista Internet bidez banatzeko estandar multzoa, ETSIk eginda. Walled-gardenerako banaketa sistemekin lotzen da.
IPTV
5. Internet bidez zerbitzuak jasotzeko era, ISParen kontrolik gabe.
OTT
6. Internet bidezko telebista zerbitzua jasotzeko eredia, non ISP-k berak hornitzen etakudeatzen du zerbitzua.
WALLED GARDEN
7. Internet, telefonia, eta telebista zerbitzuak kontratu bakar batean eskaintzeko ISP-ekerabiltzen duten izena, walled garden eredia gauzatu.
8. Stream bat jaso eta erreproduzitu ahal izateko behar den informazioa biltzen duen fitxategia.
TRIPLE PLAY
9. Audio eta bideo interaktiboa erabiltzen dituzten denbora errealerako aplikazioetarako definitutako protokoloa, streaming sistemetan UDPren batera normalean erabiltzendena.
MANIFEST FILE // METAFITXATEGIA
10. Multimedia aplikazioen kontrol kanalerako definitutako protokoloa, normalean RTP/UDP streaming sistemetan erabilia.
RTP
11. Igorritako stream baten kalitatea sarearen egoerari eta ezaugarriari egokitzen duen teknika.
RTSP
12. Edukiak biltzen eta zerbitzatu dituzten zerbitzariak osatutako sareak. Besteak beste, Internet bidezko bideo eta telebista banaketarako erabilia.
ABR
13. OTT telebistarako edukien hornitzaile baten adibidea, egungoen artean handienetakoa.
CDN
14. CDN adibide bat.
NETFLIX
15. Urruti dauden zerbitzarietatik informazioa jaisteko denbora gutxitzeko teknika, CDNtan erabilia.
AKAMAI
16. BitTorrent sareetan erabiltako algoritmoa, bizkarroikiak zigortzeko erabilia.
PROGRESIVE DOWNLOADING // PSEUDOSTREAMING
17. Stream bat hainbat azpisteametan banatzeko teknika, P2P stream sistemetan erabilia.
TIT-FOR-TAT
18. Web orrietarako estandar berria, orrietan bideoa txertatzea asko errazten duena.
MDC
19. Web orrietarako estandar berria, orrietan bideoa txertatzea asko errazten duena.
HTML5
20. HTTP streaming jatorrizko era.
TCP SPLITTING
21. Flash streaming teknologian erabilitako protokoloa.
RTMP
22. ABR teknologia HTTP gainera erabiltzen duen nazioarteko estandarra.
MPEG-DASH

22.Apple konpainiaren streaming protokoloa, ABR gauzatzen duena.

HLS

23.Microsoft konpainiaren streaming protokoloa, ABR gauzatzen duena.

MSS

24.Bidekonferentzietarako sortutako teknologia, egun oso erabilia live streaming-erako.

WEBRTC

25.UDP gaineko streaming egiteko protokolo berria, RTP/RTSP-ren ordezkoa, osoatzerapen txikia eragiten duena.

STR