

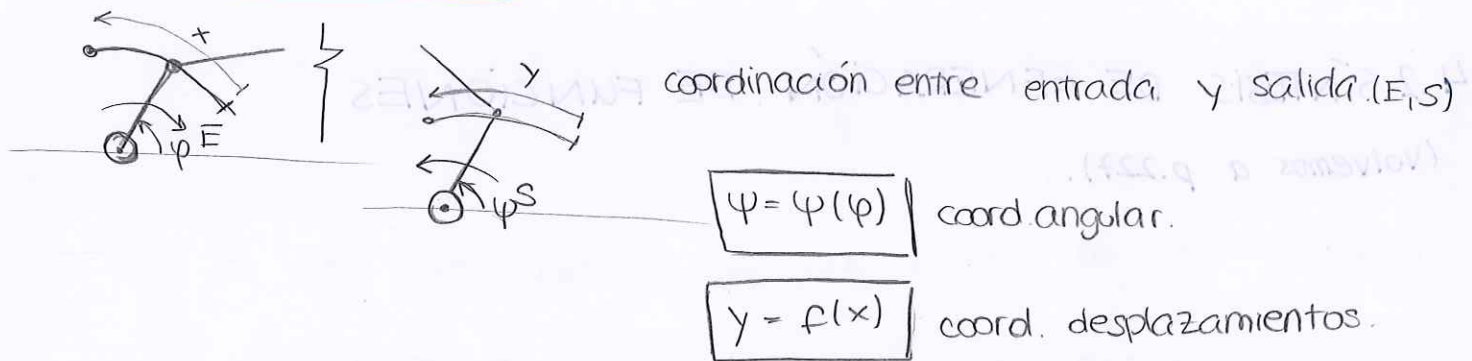
# 4. SÍNTESIS DIMENSIONAL DE MECANISMOS PLANOS.

(tema 1: diseño de un mecanismo)

P.33. Ciclo de diseño de un mecanismo.

## 4.1.1. TIPOS DE SÍNTESIS DIMENSIONAL. (P.226)

### 1- Generación de función



Queremos que se verifique la función entre E:  $x_0$  —————  $x_{n+1}$

S:  $y_0$  —————  $y_{n+1}$

$(\Delta X) = x_{n+1} - x_0$

$(\Delta Y)$

$$y_g = f_g(x)$$

$y$  La función generada ( $y_g$ ) y la deseada ( $y$ ) han

de coincidir en ciertos puntos que se llaman puntos de precisión ( $P_1, P_2, \dots$ ) (ver gráfica 4.1) (Es muy difícil que sean exactamente la misma función)

$$E = y_g - y$$

### 2- Generación de trayectorias. (P.228)

Buscamos que el elemento flotante (un determinado punto) genere cierta trayectoria.

Es muy difícil generar exactamente una trayectoria. Generamos una que coincide en ciertos puntos de precisión

"síntesis de generación de trayectoria con restricción del elemento de entrada". Para  $P_1$ , la entrada ha de tener un valor; para  $P_2$  ha de tener otro valor...

### 3- Guiado de sólido rígido.

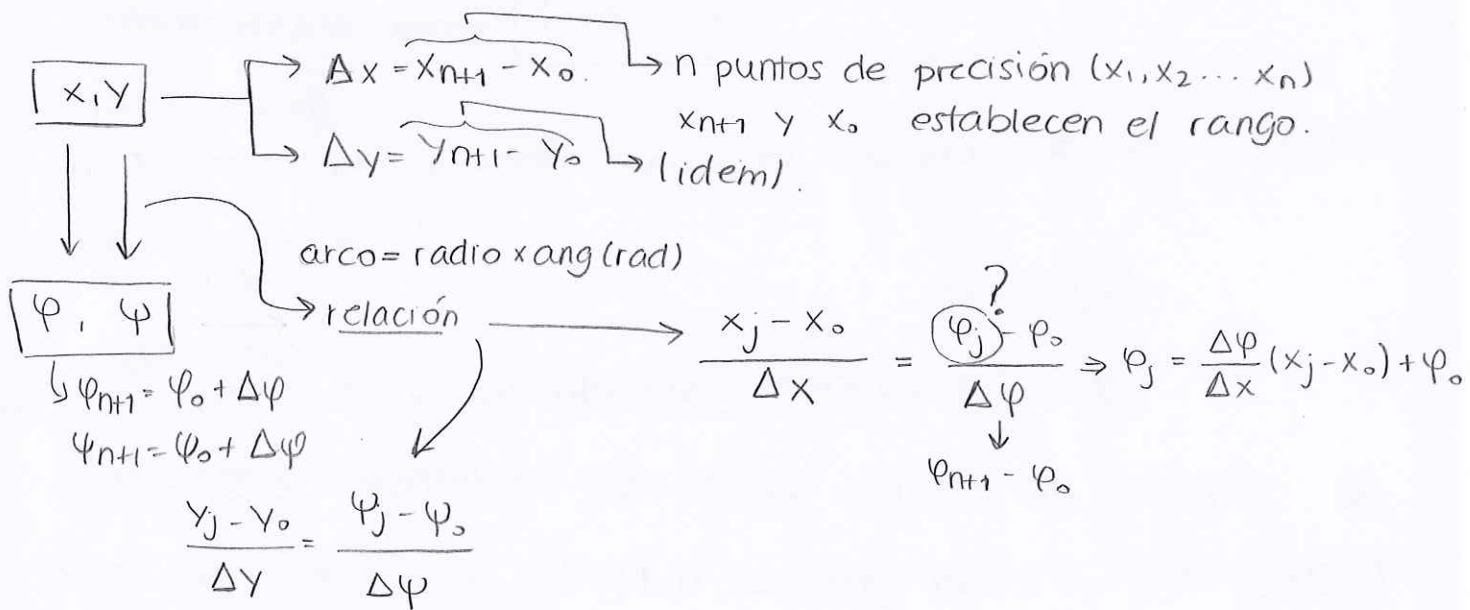
Buscamos que un elemento flotante de un mecanismo se sitúe según una secuencia de posiciones determinada (posiciones discretas)  
Posiciones de precisión

1-generación de función

### 4.2. SÍNTESIS DE GENERACIÓN DE FUNCIONES.

(Volvemos a p.227).

Podemos trabajar con  $x$  e  $y$ , pero es más fácil con  $\varphi$  y  $\psi$ .



Var. lineales o angulares

ANGULARES: parámetros  $\left\{ \begin{array}{l} \varphi_{n+1}, \varphi_0 \mid \varphi_0, \Delta \varphi \\ \psi_{n+1}, \psi_0 \mid \psi_0, \Delta \psi \end{array} \right.$

1gd1

MECANISMO.

$a_1, a_2 \dots a_n$  } → generación función  $(\varphi, \psi)$   
 $f(a_1, \dots, a_n, \varphi, \psi) = 0$

Ecuac. de lazo del mecanismo (No como antes,  $\varphi$  y  $\psi$  dato:  $a_1, a_2 \dots a_n$ : incógnitas)

DATO:  $\varphi_d = \varphi_i(\varphi)$

Tabla p-precisión

$\varphi$	$\psi$
$\varphi_1$	$\psi_1$
$\varphi_2$	$\psi_2$
$\vdots$	$\vdots$

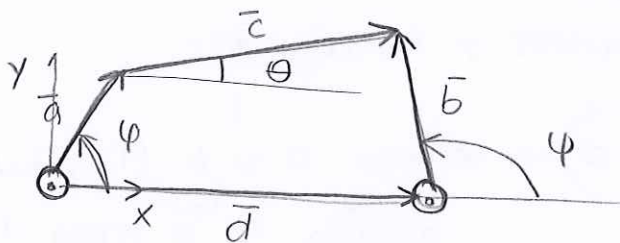
→ para que sea determinado.

¿Cuántos ptos de precisión  $P(n)$  o menos puntos.

$P_1. f(a_1, \dots, a_n, \varphi_1, \psi_1) = 0$   
 $P_2. f(a_1, \dots, a_n, \varphi_2, \psi_2) = 0$   
 $\vdots$   
 $P_n. f(a_1, \dots, a_n, \varphi_n, \psi_n) = 0$

sistema ecuaciones:  
 si pongo menos ptos: menos ecuaciones que incógnitas  
 si pongo  $n$  ptos: tantas ec. como incógn.  
 si pongo más ptos: han de ser ecuaciones comp: no tiene interés.

Vamos a verlo con un cuadrilátero articulado: (P. 230, fig 4.5)



$f(a, b, c, d, \varphi, \psi) = 0$

LAZOS

$$\left\{ \begin{array}{l} x) a \cos \varphi + c \cos \theta = d + b \cos \psi \\ y) a \sin \varphi + c \sin \theta = b \sin \psi \end{array} \right.$$

busco eliminar  $\theta$ :

$$(c \cos \theta = d + b \cos \psi - a \cos \varphi)^2$$

$$(c \sin \theta = b \sin \psi - a \sin \varphi)^2$$

(\*)



FORMULAS

$$(*) \quad c^2 = d^2 + b^2 \cos^2 \psi \dots \Rightarrow c^2 = d^2 + b^2 + a^2 - 2ab \cos(\psi - \varphi) - 2ad \cdot \cos \varphi + 2db \cdot \cos \varphi$$

ya la tenemos.

$$f(a, b, c, d, \varphi, \psi) = 0$$

(Es una ecuación no lineal)

$$f(a, b, c, d, \varphi, \psi) = 0$$

4 variables  $\rightarrow$  4 ptos. precisión — NO LINEAL.

3 variables  $\rightarrow$  3 ptos. precisión — LINEAL  $\checkmark$

buscamos convertir  $a, b, c, d \rightarrow k_1, k_2, k_3$

$$\frac{2ab(\cos(\psi - \varphi))}{2ab} = \frac{d^2 + b^2 + a^2 - c^2}{2ab} - \frac{2ad}{2ab} \cos \varphi + \frac{2db}{2ab} \cos \varphi$$

$k_1, k_2, k_3 \rightarrow$  3 ptos. de precisión  $(\varphi_1, \psi_1) (\varphi_2, \psi_2) (\varphi_3, \psi_3)$

$\hookrightarrow$  3 ecuaciones y 3 incógnitas  $\Rightarrow$  resolvemos

$$k_1, k_2, k_3$$

$$k_1 = \frac{d}{a} \quad (1)$$

$$k_2 = \frac{d}{b} \quad (2)$$

$$k_3 = \frac{d^2 + b^2 + a^2 - c^2}{2ab} \quad (3)$$

$a, b, c, d$

3 ecuaciones y 4 incógnitas.

$\downarrow$   
 fijo  $d \Rightarrow$  obtengo  $a$  y  $b$ . (1) y (2)  
 $\downarrow$   
 obtengo  $c$   $\Rightarrow$  tengo 1 soluc.

{según qué relación nos den,  $(\theta, \varphi) (\theta, \psi) (\varphi, \psi)$  eliminamos la vble. angular que convenga}

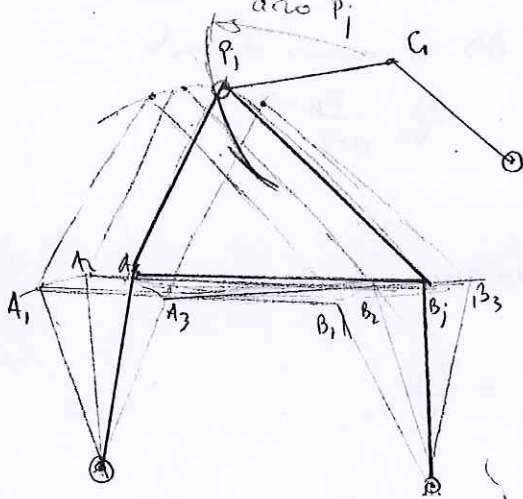
{ Si nos sale que alguna de las longitudes es negativo querrá decir que el vector lo hemos planteado en sentido contrario  $(+\pi)$ }

# TEMA 3

10 321.

3.2.2

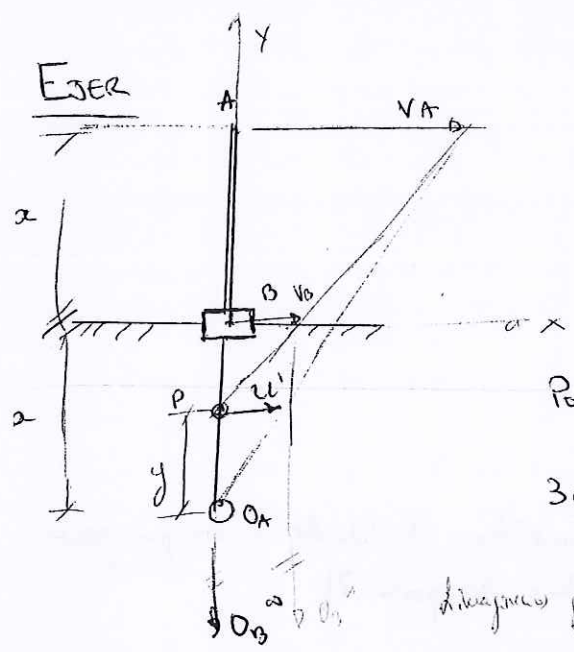
MÉTODO INTERPOLACIÓN



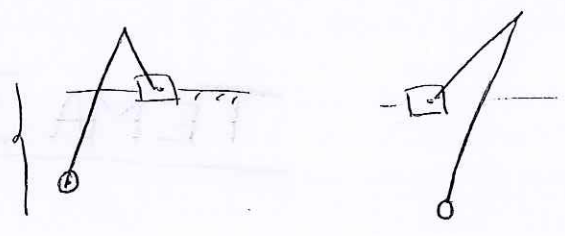
Mostramos el cuadrilátero articulado de cuando se genera la trayectoria del punto  $P_j$ .

- Abilment aoplados: para realizar una parte y otra separada
- Fuertemente aoplados: base de pl/po

EJER



posibles momentos



Polo  $O_B \rightarrow$  eje y

3 condiciones

diagrama por el polo en P

1)  $AB \in$  mismo elemento  

$$\frac{V_A}{V_B} = \frac{2a-y}{a-y}$$

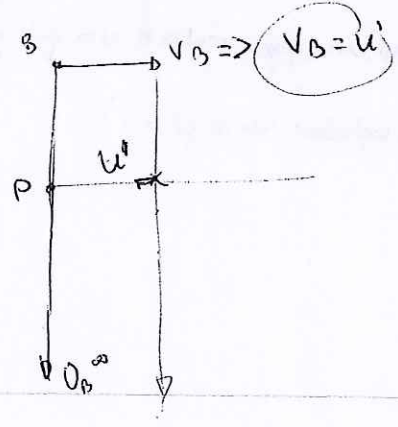
$$\frac{2a-y}{a-y} = \frac{2a}{y}$$

$y \left\{ \begin{array}{l} \bullet 0,586 a \text{ (la sol. repetida)} \\ \bullet 3,414 a \end{array} \right.$

2) Hartman pto A

$$\frac{V_A}{u'} = \frac{2a}{y}$$

3) Hartman a B



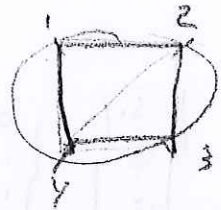
P5 171

$$P_2 \vec{F}_2 \cdot \vec{v}_2 = F_2 r_2 \cos \alpha = F_2 \omega_2 \underbrace{r_2 \cos \alpha}_{r_2} = F_2 \omega_2 \cdot r_2$$

$$V_M = \frac{F}{F_2} = \frac{\omega_2}{\omega_3} \cdot \frac{r_2}{r_3}$$

$$P_3 = F_3 \omega_3 \cdot r_3$$

¿buscamos  $P_{24}$  porque la velocidad de este punto es la misma como perteneciente a 2 que como perteneciente a 4?



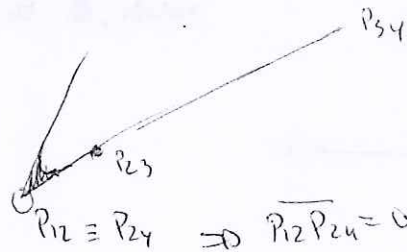
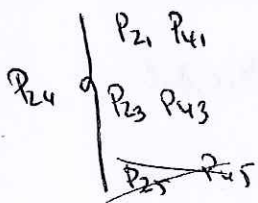
$$V_{P_{24}}^{(2)} = V_{P_{24}}^{(4)}$$

$$\frac{\omega_2}{\omega_3} = \frac{\omega_2}{\omega_4} = \frac{r_{14} P_{24}}{r_{12} P_{24}}$$

$$\rightarrow \omega_2 P_{12} P_{24} = \omega_4 P_{14} P_{24}$$

¿Cambiando la barra por la otra alínea 2 con 3,

$P_{24}$  coincide con  $P_{12} \rightarrow$  PUNTO MUERTO  $\gamma$



$$P_{12} \equiv P_{24} \Rightarrow P_{12} P_{24} = 0$$

\* Pag 206

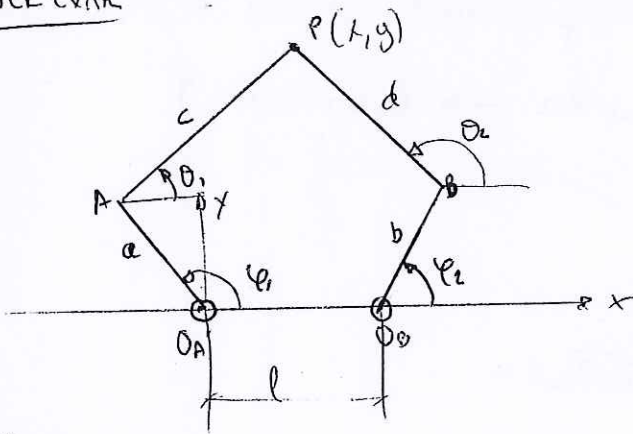
$$\frac{\partial F}{\partial s} \cdot \dot{s}_1 + \dots + \frac{\partial F}{\partial s} \parallel$$

TF ord jorj  $\left\{ \begin{array}{l} F \text{ gdl} \rightarrow \varphi_1, \varphi_2, \dots, \varphi_F \text{ (datos)} \\ n \text{ var. secund} \rightarrow s_1, s_2, \dots, s_n \end{array} \right\} \left. \begin{array}{l} v \text{ pares } (n-F) \\ v \text{ salida } (F) \end{array} \right\} \text{incognitas}$

$$\begin{bmatrix} J \\ J \end{bmatrix}_{n \times n} \begin{Bmatrix} \dot{s}_1 \\ \vdots \\ \dot{s}_n \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{Bmatrix} \quad ; \quad \begin{matrix} n \times n & n & n \times F \\ \underline{J} \dot{s} & = & - \underline{J} \varphi \end{matrix} \quad \text{no es vector}$$

$$G = \underbrace{n+F} - \text{rang}[J] = F+1$$

EJEMPLO



entradas:  $\varphi_1, \varphi_2$

datos:  $a, b, c, d, l$

salidas:  $\theta_1, \theta_2$

1º) Ecuac de posición

$$l + b \cos \varphi_2 + d \cos \theta_2 - c \cos \theta_1 - a \cos \varphi_1 = 0$$

$$b \sin \varphi_2 + d \sin \theta_2 - c \sin \theta_1 - a \sin \varphi_1 = 0$$

2º) Ecuac. veloc.

$J, \dot{J}, \ddot{J}$

$$-b \sin \varphi_2 \dot{\varphi}_2 - d \sin \theta_2 \dot{\theta}_2 + c \sin \theta_1 \dot{\theta}_1 + a \sin \varphi_1 \dot{\varphi}_1 = 0$$

$$b \cos \varphi_2 \dot{\varphi}_2 + d \cos \theta_2 \dot{\theta}_2 - c \cos \theta_1 \dot{\theta}_1 - a \cos \varphi_1 \dot{\varphi}_1 = 0$$

$$\begin{bmatrix} c \sin \theta_1 & -d \sin \theta_2 & a \sin \varphi_1 & -b \sin \varphi_2 \\ -c \cos \theta_1 & d \cos \theta_2 & -a \cos \varphi_1 & b \cos \varphi_2 \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} \dot{\theta}_1 \\ \dot{\theta}_2 \\ \dot{\varphi}_1 \\ \dot{\varphi}_2 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} 0 \\ 0 \end{Bmatrix}$$

$$\underbrace{\begin{bmatrix} c \sin \theta_1 & -d \sin \theta_2 \\ -c \cos \theta_1 & d \cos \theta_2 \end{bmatrix}}_{J} \begin{Bmatrix} \dot{\theta}_1 \\ \dot{\theta}_2 \end{Bmatrix} = - \underbrace{\begin{bmatrix} a \sin \varphi_1 & -b \sin \varphi_2 \\ -a \cos \varphi_1 & b \cos \varphi_2 \end{bmatrix}}_{J_E} \begin{Bmatrix} \dot{\varphi}_1 \\ \dot{\varphi}_2 \end{Bmatrix}$$





Eliminar las variables pesadas

$$[J_s] \cdot \begin{Bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \end{Bmatrix} = -[J_e] \begin{Bmatrix} \dot{\varphi}_1 \\ \dot{\varphi}_2 \end{Bmatrix}$$

$$\begin{cases} (c \cdot \cos \theta_1 = x - a \cos \varphi_1)^2 \\ (c \cdot \sin \theta_1 = y - a \sin \varphi_1)^2 \end{cases}$$

{elimina  $\theta_1$  y luego  
tenes que eliminar  $\theta_2$ }

$$c^2 (\sin^2 \theta_1 + \cos^2 \theta_1) = x^2 + a^2 \cos^2 \varphi_1 - 2ax \cos \varphi_1 + y^2 + a^2 \sin^2 \varphi_1 - 2ay \sin \varphi_1$$

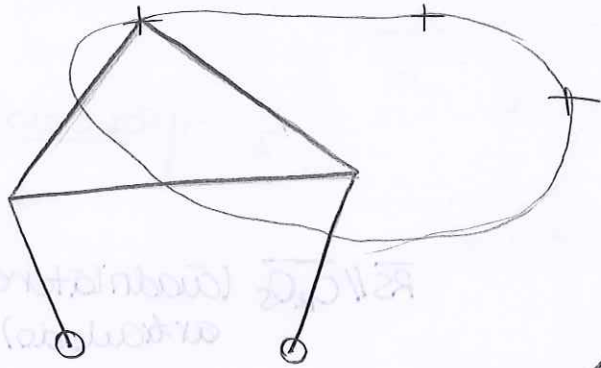
$$c^2 = x^2 + a^2 y^2 - 2ax \cos \varphi_1 - 2ay \sin \varphi_1$$



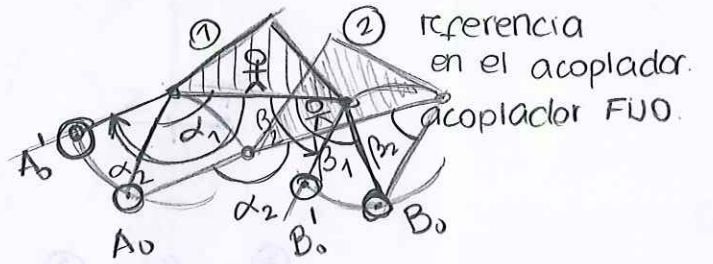
Handwritten notes and diagrams in the lower right section of the page, including a wavy line and some illegible text.

$$[J_s] \cdot \begin{Bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \end{Bmatrix} = -[J_e] \begin{Bmatrix} \dot{\varphi}_1 \\ \dot{\varphi}_2 \end{Bmatrix}$$

### 4.3.4. Métodos gráficos de síntesis.



### INVERSIÓN:



$(A_0, B_0)$ : pos 1

$(A'_0, B'_0)$ : pos 2 siendo acopl. fijado

Figura 4.27

Hay que hallar  $A_0, A'_0$  y  $A''_0$  para obtener  $A_1$ .

Ejemplo pag. 256.

### 4.3.6. Cuadriláteros cognados.

(Mirar en libro).

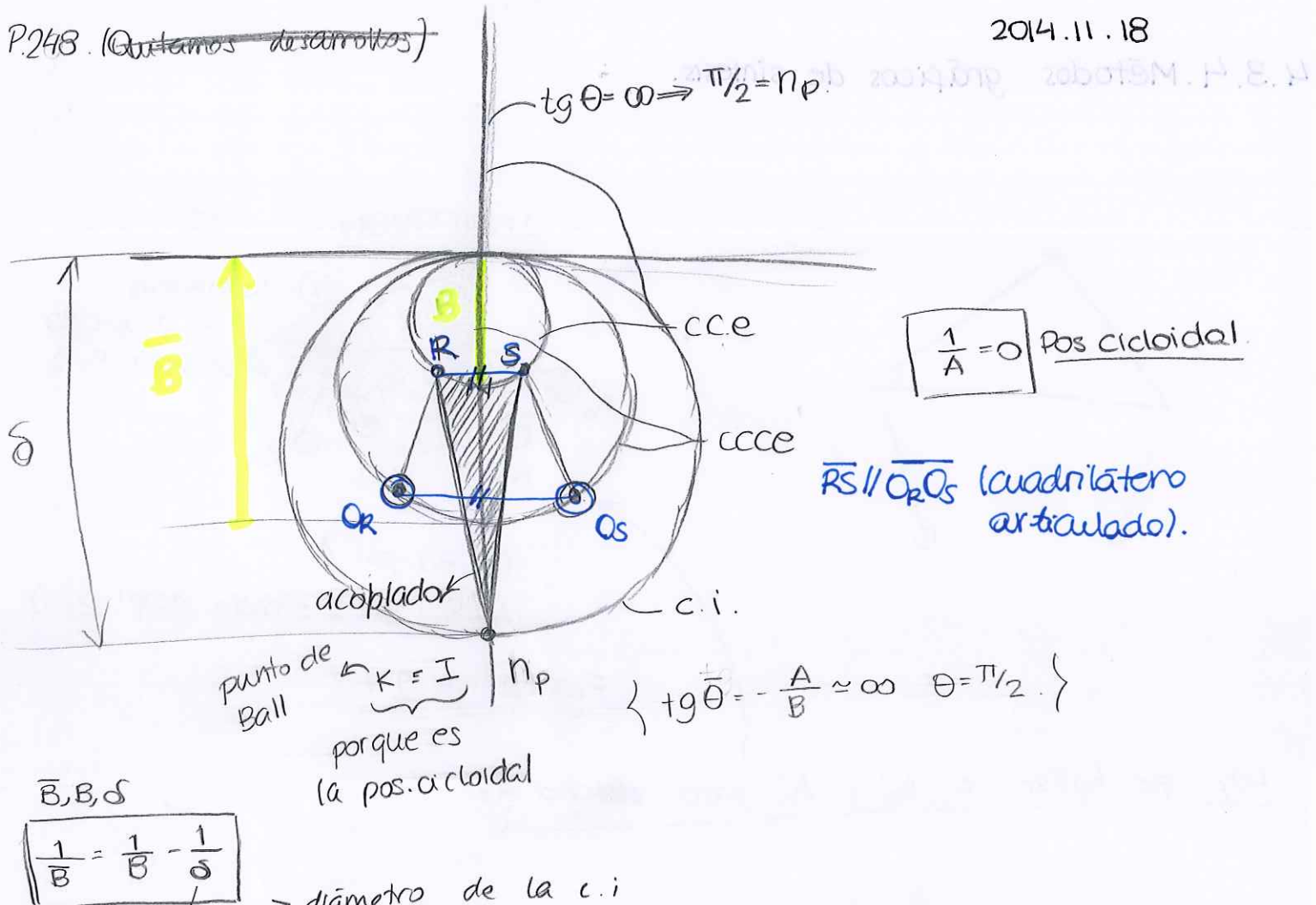
Figura 4.34

$$\omega_2 = \omega_4 = \omega_6$$

$$\omega_5 = \omega_{10} = \omega_3$$

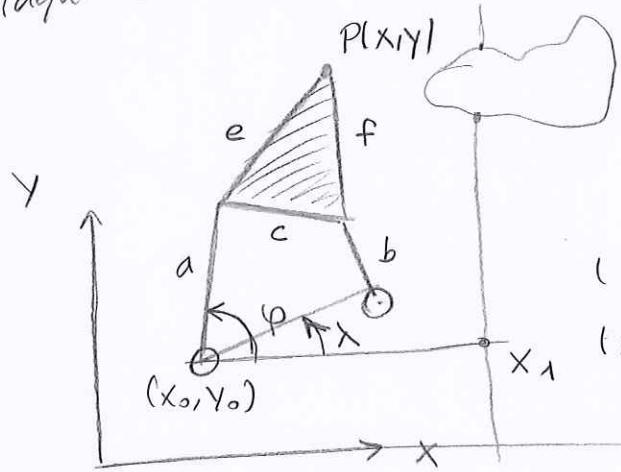
$$\alpha_2 = \alpha_4 = \alpha_6$$

$$\alpha_5 = \alpha_{10} = \alpha_3$$



4.3.2

(aquí sin desarrollos).



curva del acoplador:

$$f(x, y, \varphi, x_0, y_0, x, a, b, c, d, e, f) = 0$$

(hasta 9 parámetros).

$$(x_1, y_1) \rightarrow f(x, y, \dots) = 0 \text{ (1 ecuación)}$$

$$(x_2, y_2) \rightarrow f(x, y, \dots) = 0 \text{ (2 ecuación)}$$

9 incógnitas  $\Rightarrow$  5 puntos: 5 ecuaciones. (tengo que elegir parámetros incógnita).

(4.33. NO ENTRA)



#### 4.4. Síntesis de guiado de sólido rígido.

Vamos a obtener mecanismos que tienen  $w=0$  permanentemente

H. N. Sinter de guiso de cebolla frita.