

ÁLGEBRA LINEAL – Convocatoria ordinaria de Mayo.

Segundo Parcial (30 de Mayo de 2015)

1) A) Siendo $\mathbb{P}_2(x)$ el espacio real de los polinomios de grado menor o igual que dos, se considera el siguiente producto escalar

$$\langle \cdot, \cdot \rangle : \mathbb{P}_2(x) \times \mathbb{P}_2(x) \longrightarrow \mathbb{R}$$
$$\langle p, q \rangle \quad \rightarrow \quad \langle p, q \rangle = \int_0^1 p(x) \cdot q(x) \, dx$$

Sea W el subespacio de $\mathbb{P}_2(x)$ cuya base es $\{1, x\}$. Obtener el subespacio ortogonal de W , es decir, W^\perp . Dar una base de dicho subespacio .

1 Punto

Solución:

$W = \text{Span} \{1, x\}$. Por definición, el subespacio ortogonal de W , representado por W^\perp es:

$$W^\perp = \{ p(x) \in \mathbb{P}_2(x) / \langle p(x), q(x) \rangle = 0 \quad \forall q(x) \in W \}$$

Si $q(x) \in W \rightarrow q(x) = \alpha + \beta \cdot x$, de donde $\langle p(x), q(x) \rangle = 0 \quad \forall \alpha, \beta \in \mathbb{R} \leftrightarrow p(x)$ debe ser ortogonal a los dos vectores de la base de $W \leftrightarrow \begin{cases} \langle p(x), 1 \rangle = 0 \\ \langle p(x), x \rangle = 0 \end{cases}$. Entonces, como

$p(x) \in \mathbb{P}_2(x) \rightarrow p(x) = a + bx + cx^2$, luego:

$$\langle p(x), 1 \rangle = \int_0^1 (a + bx + cx^2) \, dx = \left[ax + b \frac{x^2}{2} + c \frac{x^3}{3} \right]_0^1 = a + \frac{b}{2} + \frac{c}{3} = 0 \quad (1)$$

$$\langle p(x), x \rangle = \int_0^1 (a + bx + cx^2) \cdot x \, dx = \left[a \frac{x^2}{2} + b \frac{x^3}{3} + c \frac{x^4}{4} \right]_0^1 = \frac{a}{2} + \frac{b}{3} + \frac{c}{4} = 0 \quad (2)$$

Estas ecuaciones son las ecuaciones cartesianas de W^\perp . Despejamos “a” de la ecuación

(1): $a = -\frac{b}{2} - \frac{c}{3}$, y lo sustituimos en (2):

$$-\frac{b}{4} - \frac{c}{6} + \frac{b}{3} + \frac{c}{4} = 0 \Rightarrow \boxed{c = -b}. \text{ Luego, } a = -\frac{b}{2} + \frac{b}{3} \Rightarrow \boxed{a = -\frac{b}{6}}. \text{ Así:}$$

$$p(x) = -\frac{b}{6} + bx - bx^2 = -b \left(\frac{1}{6} - x + x^2 \right) \Rightarrow \boxed{W^\perp = \text{Span} \left\{ \frac{1}{6} - x + x^2 \right\}}.$$

B) En el espacio vectorial de los polinomios de grado menor o igual que 2 se considera la aplicación:

$$\mathbb{P}_2(\mathbb{R}) \times \mathbb{P}_2(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R} / \langle p, q \rangle = \int_0^1 p(x)q(x)dx - p(0)q(0)$$

Estudia si es o no producto escalar. En caso negativo, indica qué propiedad o propiedades no se cumplen, dando un contraejemplo en cada caso si es necesario.

1 Punto

Solución:

Estudiemos si la aplicación dada verifica los axiomas de producto escalar:

$$1. \text{ Positividad: } \langle p, p \rangle = \int_0^1 p(x)p(x)dx - p(0)p(0) = \int_0^1 p^2(x)dx - p^2(0) \geq 0 \quad ??$$

Pero este resultado no tiene por qué ser ≥ 0 . Veamos un contraejemplo.

Si $p(x) = x - 1$:

$$\left. \begin{aligned} \int_0^1 p^2(x)dx &= \int_0^1 (x-1)^2 dx = \int_0^1 (x^2 - 2x + 1)dx \left[\frac{x^3}{3} - 2\frac{x^2}{2} + x \right]_0^1 = \frac{1}{3} \\ p^2(0) &= (0-1)^2 = 1 \end{aligned} \right\} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \langle p(x), p(x) \rangle = \langle x-1, x-1 \rangle = \frac{1}{3} - 1 = -\frac{2}{3} < 0$$

y $\langle p, p \rangle = 0 \Leftrightarrow p = 0$? Se observa que: $\langle p, p \rangle = 0 \Leftrightarrow \int_0^1 p^2(x)dx = p^2(0)$,

pero esto lo cumple, por ejemplo, el polinomio $p(x) = 1$ ($\int_0^1 dx = 1$ y $p^2(0) = 1$) y no es el polinomio nulo.

Por tanto, la aplicación dada no es producto escalar. Pero veamos si se cumplen los otros dos axiomas:

2. Simetría: $\langle p, q \rangle = \langle q, p \rangle$??

$$\langle p, q \rangle = \int_0^1 p(x)q(x)dx - p(0)q(0) = \int_0^1 q(x)p(x)dx - q(0)p(0) = \langle q, p \rangle$$

Luego, la aplicación dada verifica la simetría.

3. Bilinealidad: $\langle p, (\alpha \cdot q + \beta \cdot r) \rangle = \alpha \langle p, q \rangle + \beta \langle p, r \rangle$??

$$\begin{aligned} \langle p, (\alpha \cdot q + \beta \cdot r) \rangle &= \int_0^1 p(x)[\alpha q(x) + \beta r(x)]dx - p(0)[\alpha q(0) + \beta r(0)] = \\ &= \alpha \left[\int_0^1 p(x)q(x)dx - p(0)q(0) \right] + \beta \left[\int_0^1 p(x)r(x)dx - p(0)r(0) \right] = \alpha \langle p, q \rangle + \beta \langle p, r \rangle \end{aligned}$$

La bilinealidad sí se verifica.

2) Sea la matriz $A = \begin{pmatrix} 1 & a & a \\ -1 & 1 & -1 \\ 1 & 0 & 2 \end{pmatrix}$. Estudia si A es diagonalizable en función del parámetro a. En los casos en que sí sea diagonalizable, escribe la matriz diagonal D y la matriz de cambio P. Halla la expresión de la matriz A^4 , utilizando la relación entre A y D. **1.5 Puntos**

Solución:

Lo primero que hacemos es calcular los valores propios de A :

$$p_A(\lambda) = |A - \lambda I| = \begin{vmatrix} 1-\lambda & a & a \\ -1 & 1-\lambda & -1 \\ 1 & 0 & 2-\lambda \end{vmatrix} = (1-\lambda)^2(2-\lambda) - a - a(1-\lambda) + a(2-\lambda) = \\ = (1-\lambda)^2(2-\lambda) = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} \lambda_1 = 1 & \text{con multiplicidad algebraica } m_1 = 2 \\ \lambda_2 = 2 & \text{con multiplicidad algebraica } m_2 = 1 \end{cases}$$

Calculemos ahora los vectores propios asociados a cada vector propio:

$$V(1) = \text{Ker}(A - I) = \{ \mathbf{x} \in \mathbb{R}^3 / (A - I)\mathbf{x} = \mathbf{0} \}$$

$$A - I = \begin{pmatrix} 0 & a & a \\ -1 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}. \text{ La matriz A ser\'a diagonalizable cuando este subespacio}$$

$V(1)$ tenga dimensi3n 2, para lo cual el rango de $A - I$ deber\'a ser 1, es decir, todos sus menores de orden 2 tendr\'an que anularse. Los distintos menores de orden 2 que podemos sacar de ella son:

$$\begin{vmatrix} 0 & a \\ 1 & 0 \end{vmatrix} = -a; \quad \begin{vmatrix} a & a \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = a; \quad \begin{vmatrix} 0 & a \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = -a$$

Luego, los dos casos a distinguir son: $a \neq 0$ y $a = 0$

Si $a \neq 0$ el rango de $(A - I) = 2 \rightarrow \dim(V(1)) = 1$, y la matriz A no ser\'a diagonalizable.

Si $a = 0$: $\text{rang}(A - I) = 1 = \text{n\'umero de ec. cartesianas de } V(1)$, luego:

$\dim V(1) = \dim \mathbb{R}^3 - 1 = 3 - 1 = 2 = \mu_1 = m_1$, de donde, A es diagonalizable ya que $\mu_2 = m_2 = 1$. Entonces:

$$V(1) = \text{Ker}(A - I) = \{ \mathbf{x} \in \mathbb{R}^3 / (A - I)\mathbf{x} = \mathbf{0} \}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow x_1 + x_3 = 0 \Rightarrow x_3 = -x_1 \quad \forall x_1, x_2 \in \mathbb{R} \Rightarrow B_{V(1)} = \left\{ (1 \ 0 \ -1)^t, (0 \ 1 \ 0)^t \right\}$$

$$\text{Calculamos ahora } V(2) = \text{Ker}(A - 2I) = \{ \mathbf{x} \in \mathbb{R}^3 / (A - 2I)\mathbf{x} = \mathbf{0} \}$$

$$\begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ -1 & -1 & -1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = 0 \\ x_1 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_3 = -x_2 \\ x_1 = 0 \end{cases} \Rightarrow \forall x_2 \in \mathbb{R} \Rightarrow B_{V(1)} = \left\{ (0 \ 1 \ -1)^t \right\}$$

As\'i ya tenemos una base de vectores propios:

$$B_{\text{vect. propios}} = \left\{ (1 \ 0 \ -1)^t, (0 \ 1 \ 0)^t, (0 \ 1 \ -1)^t \right\}$$

Por tanto, la matriz de paso P y la matriz diagonal D ser\'an de la forma:

$$P = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \quad \text{y} \quad D = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}.$$

Ahora calculemos A^4 :

$$\begin{aligned} A^4 &= (P \cdot D \cdot P^{-1})^4 = P \cdot \underbrace{D \cdot P^{-1} P \cdot D \cdot P^{-1} P \cdot D \cdot P^{-1} P \cdot D \cdot P^{-1}}_I \cdot P^{-1} = P \cdot D^4 \cdot P^{-1} = \\ &= \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 16 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & -1 \end{pmatrix}^{-1} \end{aligned}$$

3) Sea A la matriz de mínimo orden que verifica las siguientes condiciones:

1. $\dim(\text{Ker}A) = 1$
2. $\lambda = 1$ es un autovalor cuya multiplicidad algebraica es 4. $\lambda = 2$ es un autovalor cuya multiplicidad algebraica es 3.
3. $\text{rango}(A - I) = 6$ y $\text{rango}(A - I)^2 = 4$
4. $\text{rango}(A - 2I) = 7$ y $\text{rango}(A - 2I)^3 = 5$

Halla la forma canónica de Jordan de dicha de matriz.

2 Puntos

Solución:

Como nos dicen que $\dim(\text{Ker}A) = 1$, y teniendo en cuenta que: $\text{Ker}(A) = \{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^3 / A\mathbf{x} = \mathbf{0}\} = V_1(0) \Rightarrow \dim V_1(0) = 1$. Luego el 0 es un autovalor de A, del que de momento desconocemos su multiplicidad algebraica. Los otros autovalores según el enunciado son: $\lambda_1 = 1$ con $m_1 = 4$ y $\lambda_2 = 2$ con $m_2 = 3$. Consecuentemente, la matriz A será de orden $n \geq 8$, pues su polinomio característico tiene tres raíces, $\lambda_1 = 1$ cuádruple, $\lambda_2 = 2$ triple y la raíz $\lambda_3 = 0$, pero como nos piden considerar la de mínimo orden, se tendrá que A es forzosamente de orden $n=8$ y consecuentemente el autovalor $\lambda_3 = 0$ será simple:

Por otro lado, por la condición 3:

$$\text{rango}(A - I) = 6 = n^\circ \text{ de ecuaciones cartesianas de } V_1(1) \Rightarrow$$

$$\dim V_1(1) = \dim \mathbb{R}^8 - 6 = 8 - 6 = 2 \quad \text{y como}$$

$$\text{rango}(A - I)^2 = 4 = n^\circ \text{ de ecuaciones cartesianas de } V_2(1) \Rightarrow$$

$\dim V_2(1) = \dim \mathbb{R}^8 - 4 = 8 - 4 = 4 = m_1 \rightarrow V_2(1)$ es ya el subespacio maximal asociado a $\lambda_1 = 1$.

De la condición 4:

$$\text{rango}(A - 2I) = 7 = \text{n}^\circ \text{ de ecuaciones cartesianas de } V_1(2) \implies$$

$$\dim V_1(2) = \dim \mathbb{R}^8 - 7 = 8 - 7 = 1$$

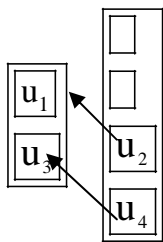
$$\text{rango}(A - 2I)^3 = 5 = \text{n}^\circ \text{ de ecuaciones cartesianas de } V_3(2) \implies$$

$\dim V_3(2) = \dim \mathbb{R}^8 - 5 = 8 - 5 = 3 = m_2 \rightarrow V_3(2)$ es el subespacio maximal asociado a $\lambda_2 = 2$.

Entonces, las cadenas de subespacios para estos dos autovalores y la forma de elegir los vectores de la base de Jordan va a ser la siguiente:

$$V_1(1) \subsetneq 4V_2(1)$$

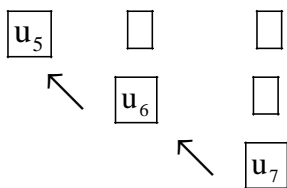
$\begin{matrix} \text{dim}2 & & \text{dim}4 \end{matrix}$



\implies 2 bloques elementales de Jordan de orden 2: $J_1(1), J_2(1)$

$$V_1(2) \subsetneq V_2(2) \subsetneq V_3(2)$$

$\begin{matrix} \text{dim}1 & & \text{dim}2 & & \text{dim}3 \end{matrix}$



\implies 1 bloque elemental de Jordan de orden 3: $J_3(2)$

Para el autovalor simple $\lambda_3 = 0$, sólo existe el subespacio:

$$V_1(0)$$

$\text{dim}1$

\implies 1 bloque elemental de Jordan de orden 1: $J_4(0)$

$$u_8$$

Por tanto, en la base $B = \{ u_1, u_2, u_3, u_4, u_5, u_6, u_7, u_8 \}$ la forma de Jordan de A será:

$$J = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

4.- Sea el sistema lineal:

$$\begin{aligned}x_1 &= 0.25 \cdot (100 + x_2 + x_3) \\x_2 &= 0.25 \cdot (20 + x_1 + x_4) \\x_3 &= 0.25 \cdot (20 + x_1 + x_4 + x_5) \\x_4 &= 0.25 \cdot (20 + x_2 + x_3 + x_6) \\x_5 &= 0.25 \cdot (100 + x_3 + x_6) \\x_6 &= 0.25 \cdot (20 + x_4 + x_5)\end{aligned}$$

a) Estudiar la convergencia y velocidad de convergencia de los métodos de Jacobi y de Gauss-Seidel, sin calcular los radios espectrales de las matrices T_J y T_G asociadas a ellos, enunciando todos los resultados en los que te basas.

b) Realizar dos iteraciones del método más rápido, trabajando con 3 dígitos significativos y partiendo del vector nulo como aproximación inicial. Calcular el porcentaje de error cometido en la última iteración.

2 Puntos

Solución:

a) El sistema del que provienen las ecuaciones del enunciado es:

$$\begin{cases}4x_1 - x_2 - x_3 & = 100 \\-x_1 + 4x_2 & - x_4 = 20 \\-x_1 & + 4x_3 - x_4 - x_5 = 20 \\ & - x_2 - x_3 + 4x_4 - x_6 = 20 \\ & & - x_3 & + 4x_5 - x_6 = 100 \\ & & & - x_4 - x_5 + 4x_6 = 20\end{cases}$$

La matriz A de este sistema es *estrictamente diagonal dominante* ya que

$$|a_{i,i}| = 4 > \sum_{j \neq i} |a_{i,j}| \quad \forall i \quad \text{ya que} \quad \sum_{j \neq i} |a_{i,j}| = \begin{cases} 2 & \text{si } i = 1, 2, 5, 6 \\ 3 & \text{si } i = 3, 4 \end{cases} \quad \text{y por tanto, los métodos}$$

iterativos de Jacobi y Gauss-Seidel convergen.

Además la matriz A cumple las condiciones del teorema de Stein-Rosenberg, ya

$$\text{que} \quad \begin{cases} a_{i,i} > 0 & \forall i \\ a_{i,j} \leq 0 & \forall i \neq j \end{cases} \quad \text{y en consecuencia, Gauss-Seidel convergerá más aprisa que}$$

Jacobi.

b) Para este sistema el algoritmo de Gauss-Seidel queda en la forma:

$$\begin{cases} x_1^{k+1} = 0.25 \cdot (100 + x_2^k + x_3^k) \\ x_2^{k+1} = 0.25 \cdot (20 + x_1^{k+1} + x_4^k) \\ x_3^{k+1} = 0.25 \cdot (20 + x_1^{k+1} + x_4^k + x_5^k) \\ x_4^{k+1} = 0.25 \cdot (20 + x_2^{k+1} + x_3^{k+1} + x_6^k) \\ x_5^{k+1} = 0.25 \cdot (100 + x_3^{k+1} + x_6^k) \\ x_6^{k+1} = 0.25 \cdot (20 + x_4^{k+1} + x_5^{k+1}) \end{cases}$$

Si partiendo del vector $\underline{x}^{(0)} = \underline{0}$ hacemos dos iteraciones dando valores $k=0$ y $k=1$ en el algoritmo anterior, obtenemos al trabajar con 3 dígitos significativos:

$$\begin{cases} x_1^1 = 0.25 \cdot (100 + x_2^0 + x_3^0) \approx 25 \\ x_2^1 = 0.25 \cdot (20 + x_1^1 + x_4^0) \approx 11.3 \\ x_3^1 = 0.25 \cdot (20 + x_1^1 + x_4^0 + x_5^0) \approx 11.3 \\ x_4^1 = 0.25 \cdot (20 + x_2^1 + x_3^1 + x_6^0) \approx 10.7 \\ x_5^1 = 0.25 \cdot (100 + x_3^1 + x_6^0) \approx 27.8 \\ x_6^1 = 0.25 \cdot (20 + x_4^1 + x_5^1) \approx 14.6 \end{cases} \quad \text{y} \quad \begin{cases} x_1^2 = 0.25 \cdot (100 + x_2^1 + x_3^1) \approx 30.7 \\ x_2^2 = 0.25 \cdot (20 + x_1^2 + x_4^1) \approx 15.4 \\ x_3^2 = 0.25 \cdot (20 + x_1^2 + x_4^1 + x_5^1) \approx 22.3 \\ x_4^2 = 0.25 \cdot (20 + x_2^2 + x_3^2 + x_6^1) \approx 18.1 \\ x_5^2 = 0.25 \cdot (100 + x_3^2 + x_6^1) \approx 34.2 \\ x_6^2 = 0.25 \cdot (20 + x_4^2 + x_5^2) \approx 18.1 \end{cases}$$

y el porcentaje de error relativo cometido en la segunda iteración es

$$\begin{aligned} e_{\text{rel}} \cdot 100 &\approx \frac{\|\underline{x}^{(2)} - \underline{x}^{(1)}\|_{\infty}}{\|\underline{x}^{(2)}\|_{\infty}} \cdot 100 = \frac{\max_i \{|x_i^2 - x_i^1|\}}{\max_i \{|x_i^2|\}} \cdot 100 = \\ &= \frac{\max\{|30.7 - 25|, |15.4 - 11.3|, |22.3 - 11.3|, |18.1 - 10.7|, |34.2 - 27.8|, |18.1 - 14.6|\}}{\max\{|30.7|, |15.4|, |22.3|, |18.1|, |34.2|, |18.1|\}} \cdot 100 = \\ &= \frac{11}{34.2} \cdot 100 = 32.2\% \end{aligned}$$

5.- Dada la tabla de datos

x_i	0	1	2	3	4
y_i	0.47	-1.7632	-7.2560	-20.766	-53.995

Calcula el elemento mejor aproximación mínimo-cuadrática del tipo $y = 2 - b e^{a \cdot x}$ trabajando con redondeo a 5 dígitos significativos. Plantea, sin calcular, cuál es el error mínimo-cuadrático cometido. **2 Puntos**

Solución:

$y = 2 - b \cdot e^{a \cdot x} \Rightarrow b \cdot e^{a \cdot x} = 2 - y$ y tomando logaritmos neperianos se obtiene que $L(2 - y) = L(b \cdot e^{a \cdot x}) = L(b) + L(e^{a \cdot x}) = L(b) + a \cdot x$, que ya es una relación lineal.

En consecuencia, aproximaremos la función $L(2 - y)$ por la recta $p(x) = \lambda_0 + \lambda_1 \cdot x$ que mejor se ajuste a sus datos. Esto significa que a la hora de resolver el problema de aproximación, debemos utilizar la tabla de datos

x_i	0	1	2	3	4
$L(2-y_i)$	0.42527	1.3253	2.2253	3.1253	4.0253

Para resolver este problema de aproximación, se considera el vector

$$\mathbf{L}(2-\underline{y}) = \begin{pmatrix} 0.42527 \\ 1.3253 \\ 2.2253 \\ 3.1253 \\ 4.0253 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^5 \text{ y el subespacio } H = \text{Span}\{\underline{x}_0, \underline{x}_1\} = \text{Span}\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix} \right\}. \text{ Se trata de}$$

hallar el elemento $\mathbf{u} = \lambda_0 \cdot \underline{x}_0 + \lambda_1 \cdot \underline{x}_1$ mejor aproximación de $\mathbf{L}(2-\underline{y})$ en H respecto al

producto escalar $\langle f, g \rangle = \sum_{i=1}^5 f(x_i) \cdot g(x_i)$, que como sabemos se obtiene imponiendo

$$\text{que } \mathbf{L}(2-\underline{y}) - \mathbf{u} \in H^\perp \Leftrightarrow \begin{cases} \langle \mathbf{L}(2-\underline{y}) - \mathbf{u}, \underline{x}_0 \rangle = 0 \\ \langle \mathbf{L}(2-\underline{y}) - \mathbf{u}, \underline{x}_1 \rangle = 0 \end{cases}, \text{ condiciones que conducen al sistema de}$$

ecuaciones normales:

$$\begin{pmatrix} \langle \underline{x}_0, \underline{x}_0 \rangle & \langle \underline{x}_1, \underline{x}_0 \rangle \\ \langle \underline{x}_0, \underline{x}_1 \rangle & \langle \underline{x}_1, \underline{x}_1 \rangle \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \lambda_0 \\ \lambda_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \langle \mathbf{L}(2-\underline{y}), \underline{x}_0 \rangle \\ \langle \mathbf{L}(2-\underline{y}), \underline{x}_1 \rangle \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} \sum_{i=1}^5 1 & \sum_{i=1}^5 x_i \\ \sum_{i=1}^5 x_i & \sum_{i=1}^5 x_i^2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \lambda_0 \\ \lambda_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sum_{i=1}^5 L(2-y_i) \\ \sum_{i=1}^5 x_i \cdot L(2-y_i) \end{pmatrix} \Leftrightarrow \\ \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 5 & 10 \\ 10 & 30 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \lambda_0 \\ \lambda_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 11.126 \\ 31.253 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} 5\lambda_0 + 10\lambda_1 = 11.126 \\ 10\lambda_0 + 30\lambda_1 = 31.253 \end{cases}$$

y realizando la transformación elemental $F_2 - 2F_1$ se obtiene que

$$\begin{cases} 5\lambda_0 + 10\lambda_1 = 11.126 \\ 10\lambda_1 = 9.001 \end{cases} \Rightarrow \lambda_1 = \frac{9.001}{10} = 0.9001 \Rightarrow \lambda_0 = \frac{11.126 - 10\lambda_1}{5} = 0.425 \Rightarrow$$

$$\begin{cases} \mathbf{L}(b) \approx \lambda_0 \Rightarrow b \approx e^{\lambda_0} = e^{0.425} = 1.5296 \\ a \approx \lambda_1 = 0.9001 \end{cases} \xrightarrow{\text{tomando exponenciales}} y \approx 2 - 1.5296 \cdot e^{0.9001 \cdot x}$$

El error mínimo cuadrático cometido en la aproximación es

$$E = d(\mathbf{L}(2-\underline{y}), \lambda_0 + \lambda_1 \cdot \underline{x}) = \|\mathbf{L}(2-\underline{y}) - \lambda_0 - \lambda_1 \cdot \underline{x}\| =$$

$$= \sqrt{\langle \mathbf{L}(2-\underline{y}) - \lambda_0 - \lambda_1 \cdot \underline{x}, \mathbf{L}(2-\underline{y}) - \lambda_0 - \lambda_1 \cdot \underline{x} \rangle} =$$

$$= \sqrt{\sum_{i=1}^5 [\mathbf{L}(2-y_i) - \lambda_0 - \lambda_1 \cdot x_i]^2} = \sqrt{\sum_{i=1}^5 [\mathbf{L}(2-y_i) - 0.425 - 0.9001 \cdot x_i]^2}.$$

6.- Define los siguientes conceptos, dando un ejemplo en cada caso:

a) Error de truncatura.

b) Problema mal condicionado

0.5 Puntos

Solución:

a) El error de truncatura (e_t) es debido al truncamiento de un proceso matemático infinito.

Por ejemplo, si para el cálculo de la función elemental $f(x) = \text{sen}(x)$ consideramos el polinomio de Taylor de grado $2n+1$

$$p_n(x) = x - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} - \dots + (-1)^n \frac{x^{2n+1}}{(2n+1)!}$$

el error de truncatura será $e_t = f(x) - p_n(x)$.

b) Un *problema* se dice *mal condicionado* cuando pequeñas perturbaciones en los datos iniciales conducen a resultados muy diferentes (independientemente del algoritmo utilizado en la resolución). Consecuentemente, un problema se dirá bien condicionado cuando pequeños errores en los datos iniciales den lugar a pequeños cambios en la solución.

Un ejemplo de problema mal condicionado será la resolución de un sistema de ecuaciones $A \cdot \underline{x} = \underline{b}$, en el que la matriz A es cercana a una matriz singular.